



# CIRCUITO ASCS 2024

## Reglas locales Golf Santander

**Es obligatorio, para puntuar usar la aplicación Golfdirecto, no valdrá la entrega física de tarjetas..... Activada la opción Jugador-Marcador**

- LEVANTA BOLA, SI YA NO PUEDES PUNTUAR.
- Se coloca bola en calle y en bunker recuperados
- Respeta los tiempos de paso. (ver al dorso)
- Reducir los tiempos en la búsqueda de bolas perdidas. 3 min. máximo
- Flexibilizar los turnos de golpeo, dando prioridad siempre al jugador que está preparado, aunque esto varíe los turnos.
- Juega tu bola antes de ayudar a buscar una bola extraviada.
- Si tu bola ha llegado al Green y está cerca del hoyo, emboca.
- Mientras se repara un búnker es recomendable que juegue quien esté más cerca del hoyo, incluso si no es su turno.
- Si una bola sale fuera de límites o se pierde en la zona sucia del campo, utilizaremos, si así se quiere, la nueva regla de Bola perdida o fuera de límites, con dos golpes de penalidad:
  - Calcula dónde está tu bola e imagina una línea recta que va desde el hoyo hasta dos palos de distancia más allá de ese punto (si está fuera de límites no añadas dos palos de distancia; el punto por donde salió del campo es la referencia).
  - Después, en línea recta desde donde crees que está tu bola, y sin ganar distancia a la bandera, te acercas hasta la calle o fairway.
  - A continuación, calcula una distancia de dos palos de longitud dentro de la calle y marca el segundo punto de referencia.
  - Puedes dropar tu bola en cualquier parte de la zona triangular que hay entre esos dos puntos que has establecido, siempre sin ganar distancia al hoyo